

# CoderDojo Arese



**Dom 20 mag 2018, ore 16**  
**ingresso e check-in dalle ore 15:30**

## Coding@Agorà



**Programmare è un gioco da ragazzi...**

- crea il tuo videogioco con **Scratch** (dai 7 anni)
- crea il tuo videogioco con **Scratch Jr** (dai 3 anni)
- crea la tua App con **App Inventor** (dai 12 anni)
- esplora il coding e Arduino con **Scratch4Arduino** (11-14 anni)

**Dove:** Centro Civico **Agorà** – Via Monviso 7 – 20020 Arese MI

**Cosa serve:**

- un computer portatile (oppure un tablet per Scratch Jr)
  - per App Inventor serve anche un account gmail attivo e uno smartphone (o un tablet) abilitato all'accesso Internet
- una merenda
- un genitore che resti con te per la durata dell'evento

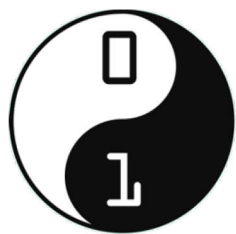
Per maggiori informazioni scrivi a [coderdojo.arese@gmail.com](mailto:coderdojo.arese@gmail.com)

Visita il sito [www.coderdojoarese.it](http://www.coderdojoarese.it) → sono indicati i **software da installare sul tuo computer** per partecipare ai Laboratori e **un apposito modulo** (Regolamento/Liberatoria) che va stampato, compilato, firmato e consegnato solo al primo dojo cui partecipi.

**Iscrizioni aperte su...**

<https://coderdojoarese.eventbrite.com>





# CoderDojo Arese



**Dom 20 mag 2018, ore 16**  
**ingresso e check-in dalle ore 15:30**

**Non si protegge un figlio dalla vita: gli si insegna a comprenderla ed affrontarla.  
Non si protegge un figlio da Internet: gli si insegna a comprenderla ed affrontarla.**

In parallelo al CoderDojo per i tuoi figli potrai seguire un incontro di sensibilizzazione nel quale un professionista informatico ci aiuterà a riflettere sull'uso consapevole della Rete da parte dei minori (e non solo), tema avvincente e complesso, interessante e attuale, assolutamente ineludibile oggi e ancor più in futuro, un futuro tanto prossimo da dirsi presente.

## #proteggiamoci

I nostri dati sono appetibili per i criminali, e non solo in quanto "portatori" diretti della specifica informazione che singolarmente contengono, quanto costitutivi della nostra identità digitale. Proteggerli è una scelta determinante. Sempre.

## #thinking

L'informatica non ha portato solo strumenti (computer e linguaggi di programmazione) ma innovazioni nel modo di pensare. Ecco il *computational thinking* (pensiero computazionale)... ovvero come cambiare i paradigmi dei processi creativi.

L'incontro è nell'ambito del progetto "**Minori e consapevolezza**". Attivo fin dai primi anni Duemila, è un percorso (in)formativo di condivisione della conoscenza tra il relatore, i ragazzi, i loro genitori e i docenti. L'arma vincente per tutelare i minori è quella di (in)formarli, con serenità e chiarezza, sui rischi cui sono soggetti utilizzando le nuove forme della comunicazione globale. Quello che noi adulti possiamo fare è aiutarli a raggiungere un grado di consapevolezza sufficiente a riconoscere il pericolo; per la scelta successiva che dovranno compiere una volta riconosciuto il pericolo, potremo solo confidare nella scala dei valori offerta loro da famiglia, scuola, contesto sociale. Seppure conscio dei suoi doveri e della bontà della sua intuizione, come può un adulto affiancare i suoi figli per educarli allo strumento tecnologico... se neppure lui lo conosce?

Centro Civico **Agorà** – Via Monviso 7 – 20020 Arese MI

"Minori e consapevolezza" ha ottenuto nel tempo svariati autorevoli patrocini tra i quali spiccano, in ordine cronologico...

