

Sab 21 apr 2018 h 9:30

inizio registrazione h 9:00

Le tue idee trasformate in realtà!

Cosa:

- crea il tuo videogioco con **Scratch** (7-17 anni)
- crea la tua App con **App Inventor** (9-17 anni)
- crea il tuo videogioco 3D con **Unity 3D** (11-17 anni)
- crea il tuo sito web con **HTML5** (7-17 anni)
- avvicinati alla robotica con **Sapientino DOC** (5-6 anni)
- creare strutture tridimensionali con gli **Strawbees**

Dove: Scuola Carducci – Corso Cavour, 49 – Pavia

Cosa serve:

- un computer portatile (oppure un tablet per ScratchJr)
- una merenda
- un genitore che resti con te per la durata dell'evento

Per maggiori informazioni scrivi a coderdojopv@compvter.it oppure visita il sito <http://coderdojo.compvter.it> → sul sito sono indicati i **software da installare per partecipare ai Laboratori**

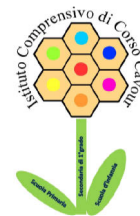
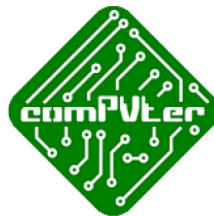
Laboratori di:

- Scratch
- App
- Unity 3D
- HTML5
- Sapientino
- Strawbees



Iscrizioni aperte dalle ore 20:30 di martedì 17 aprile su
<https://coderdojopv.eventbrite.it>





Sab 21 apr 2018 h 9:30

inizio registrazione h 9:00

*Non si protegge un figlio dalla vita: gli si insegna a comprenderla ed affrontarla.
Non si protegge un figlio da Internet: gli si insegna a comprenderla ed affrontarla.*

In parallelo al CoderDojo per i tuoi figli potrai seguire un incontro di sensibilizzazione nel quale un professionista informatico ci aiuterà a riflettere sull'uso consapevole della Rete da parte dei minori (e non solo), tema avvincente e complesso, interessante e attuale, assolutamente ineludibile oggi e ancor più in futuro, un futuro tanto prossimo da dirsi presente.

#proteggiamoci

I nostri dati sono appetibili per i criminali, e non solo in quanto "portatori" diretti della specifica informazione che singolarmente contengono, quanto costitutivi della nostra identità digitale. Proteggerli è una scelta determinante. Sempre.

#thinking

L'informatica non ha portato solo strumenti (computer e linguaggi di programmazione) ma innovazioni nel modo di pensare. Ecco il *computational thinking* (pensiero computazionale)... ovvero come cambiare i paradigmi dei processi creativi.

L'incontro è nell'ambito del progetto "**Minori e consapevolezza**". Attivo fin dai primi anni Duemila, è un percorso (in)formativo di condivisione della conoscenza tra il relatore, i ragazzi, i loro genitori e i docenti. L'arma vincente per tutelare i minori è quella di (in)formarli, con serenità e chiarezza, sui rischi cui sono soggetti utilizzando le nuove forme della comunicazione globale. Quello che noi adulti possiamo fare è aiutarli a raggiungere un grado di consapevolezza sufficiente a riconoscere il pericolo; per la scelta successiva che dovranno compiere una volta riconosciuto il pericolo, potremo solo affidarci nella scala dei valori offerta loro da famiglia, scuola, contesto sociale. Seppure conscio dei suoi doveri e della bontà della sua intuizione, come può un adulto affiancare i suoi figli per educarli allo strumento tecnologico... se neppure lui lo conosce?

Scuola Carducci — Corso Cavour, 49 — Pavia

"Minori e consapevolezza" ha ottenuto nel tempo svariati autorevoli patrocini tra i quali spiccano, in ordine cronologico...

